

2011年计算机二级公共基础知识辅导笔记（10）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022_2011_E5_B9_B4_E8_AE_A1_c97_646847.htm

2.2 结构化程序设计 1. 结构化程序设计的原则

结构化程序设计方法引入了工程思想和结构化思想，使大型软件的开发和编程得到了极大的改善。结构化程序设计方法的主要原则为：自顶向下、逐步求精、模块化和限制使用goto语句。

自顶向上：先考虑整体，再考虑细节；先考虑全局目标，再考虑局部目标；

逐步求精：对复杂问题应设计一些子目标作为过渡，逐步细化；

模块化：把程序要解决的总目标分解为分目标，再进一步分解为具体的小目标，把每个小目标称为一个模块。

限制使用goto语句：在程序开发过程中要限制使用goto语句。

2. 结构化程序的基本结构

结构化程序的基本结构有三种类型：顺序结构、选择结构和循环结构。

顺序结构：是最基本、最普通的结构形式，按照程序中的语句行的先后顺序逐条执行；

选择结构：又称为分支结构，它包括简单选择和多分支选择结构；

循环结构：根据给定的条件，判断是否要重复执行某一相同的或类似的程序段。循环结构对应两类循环语句：先判断后执行的循环体称为当型循环结构；

先执行循环体后判断的称为直到型循环结构。

#ff0000> 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com