

2011年计算机二级公共基础知识辅导笔记(9) PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/646/2021\\_2022\\_2011\\_E5\\_B9\\_B4\\_E8\\_AE\\_A1\\_c97\\_646848.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022_2011_E5_B9_B4_E8_AE_A1_c97_646848.htm) 第2章 程序设计基础 2.1 程序设计的方法与风格 养成良好的程序设计风格, 主要考虑下述因素: (1) 源程序文档化 符号名的命名: 符号名的命名应具有一定的实际含义, 以便于对程序功能的理解; 程序注释: 在源程序中添加正确的注释可帮助人们理解程序。程序注释可分为序言性注释和功能性注释。语句结构清晰第一、效率第二; 视觉组织: 通过在程序中添加一些空格、空行和缩进等, 使人们在视觉上对程序的结构一目了然。(2) 数据说明的方法 为使程序中的数据说明易于理解和维护, 可采用下列数据说明的风格, 见表2-1。表2-1 数据说明风格

数据说明风格	详细说明
次序应规范化	使数据说明次序固定, 使数据的属性容易查找, 也有利于测试、排错和维护
变量安排有序化	当多个变量出现在同一个说明语句中时, 变量名应按字母顺序排序, 以便于查找
使用注释	在定义一个复杂的数据结构时, 应通过注解来说明该数据结构的特点

(3) 语句的结构 程序语句的结构程序应该简单易懂, 语句构造应该简单直接。(4) 输入和输出 输入输出比较简单, 这里就不作介绍。#ff0000> 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)