

## 2011年计算机等级考试二级VFP基础综合试题及答案（7）

PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/646/2021\\_2022\\_2011\\_E5\\_B9\\_B4\\_E8\\_AE\\_A1\\_c97\\_646988.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022_2011_E5_B9_B4_E8_AE_A1_c97_646988.htm)

导读：本章都是新内容，而且是VFP的精华，同以往编程思想不同，本章也是笔试和上机考试的重点，其中第一节和第二节所介绍的概念，比较抽象，大家可以先通读，然后在上机操作中理解。>>>点击查看此系列基础综合试题汇总

单选题 1．下列关于基类的说法，不正确的一项是\_\_\_\_\_。（B）

A．基类是系统本身内含的，每个Visual FoxPro 基类都有自己的一套属性、事件和方法；

B．基类被保存在类库中

C．Visual FoxPro 中的基础类即为基类

D．可以基于基类生成所需要的对象，也可以扩展基类创建自己的类

2．Visual FoxPro 中的容器类生成\_\_\_\_\_。（A）

A．容器

B．对象

C．控件

D．方法

3．下列关于容器的方法不正确的是\_\_\_\_\_。（C）

A．可以认为容器是一种特殊的控件

B．容器可以包括其他的容器或控件

C．容器类生成控件

D．表单集可以算是一个容器

4．下列运行表单的方法中不正确的项是\_\_\_\_\_。（D）

A．单击“程序”菜单中的“运行”命令

B．在表单设计器环境下，单击“表单”菜单下的“执行表单”命令

C．单击标准工具栏上的运行按钮

D．执行OPEN FORM 命令

5．如果要已将编辑过的方法或事件重新设置为默认值，可以（A）。

A．在“属性”窗口的列表中用鼠标右键单击事件或方法，选择“重置为默认值”

B．在“属性”窗口的列表中用鼠标右键单击事件或方法，选择“默认值”

C．在“属性”窗口的列表中用鼠标单击事件或方法，选择“重置为默认值”

D．在“属性”窗口的列表中用鼠

标单击事件或方法，选择“默认值”6．在表单中要选定多个控件，应按\_\_\_\_键。（B）A．Ctrl B．Shift C．Alt D．Tab 7．下列关于数据环境的说法不正确的是\_\_\_\_。（C）A．数据环境中可以包含与表单有联系的表和视图及表之间的关系 B．数据环境是一个对象，有自己的属性、方法和事件 C．数据环境中的表或视图不可以与表单同时打开 D．在数据环境设计器中可以设置表单的数据环境 8．在设计代码时，应该用\_\_\_\_属性值而不能用\_\_\_\_属性值来引用对象。A．Name，Caption B．Alignment，Name C．Caption，Name D．Alignment，Caption（A） 9．在Visual FoxPro中，Default属性值为.T的命令按钮为\_\_\_\_按钮（C）A．确定 B．否定 C．确认 D．否认 10．\_\_\_\_属性用来指定表单或控件能否响应由用户引发的事件。（A）A．Enabled B．Visible C．Cancel D．Default 11．PasswordChar属性仅适用于\_\_\_\_。（A）A．文本框 B．组合框 C．列表框 D．复选框 12．InputMask属性用于指定\_\_\_\_。（D）A．文本框控件内是显示用户输入的字符还是显示占位符 B．返回文本的当前内容 C．一个字段或内存变量 D．在一个文本框中如何输入和显示数据 13．利用编辑框控件，可以\_\_\_\_。（D）A．选择正文 B．剪切、粘贴正文 C．复制正文 D．A,B,C 14．用于指定编辑框控件中能否使用[Tab]键的是\_\_\_\_属性。（A）A．AllowTabs B．HideSelection C．ReadOnly D．ScrollBars 15．在表单MyForm的一个控件的事件或方法代码中，改变该表单的背景色为绿色的正确命令是\_\_\_\_。（C）A．MyForm.Parent.BackColor = RGB(0, 255, 0) B．THISFORM.BackColor = RGB(0, 255, 0) C．THIS.Parent.BackColor = RGB(0

, 255, 0) D. THIS. BackColor = RGB(0, 255, 0) 16. 如果想使一个选项组中包括3个按钮, 可将\_\_\_\_\_属性值设置为3。

( B ) A. Value B. ButtonCount C. ControlSource D. Buttons

17. 在表单设计器环境下, 要选定表单中某选项组里的某个选项按钮, 可以\_\_\_\_\_。( D ) A. 单击选项按钮 B. 双击选项按钮 C. 先单击选项组, 并选择“编辑”命令, 然后再单击选项按钮 D. 以上B和C都可以

18. 下面关于数据环境和数据环境中两个表之间关系的陈述中, 正确的是\_\_\_\_\_。( C )

A. 数据环境是对象, 关系不是对象 B. 数据环境不是对象, 关系是对象 C. 数据环境是对象, 关系是数据环境中的对象 D. 数据环境和关系都不是对象

填空题 1. 如果一个对象基于Visual FoxPro而产生, 那么该对象在属性C1ass和属性\_\_\_\_\_上的取值相同, 而在\_\_\_\_\_和属性\_\_\_\_\_上的取值为空串。如果一个对象基于Visual FoxPro基类的直接子类而产生, 那么该对象在属性\_\_\_\_\_和属性\_\_\_\_\_上的取值相同。(

BaseClass, C1assLibrary, ParentClass, ParentClass, BaseClass

) 2. 在程序中要隐藏已显示的Myform1表单对象, 应使用\_\_\_\_\_命令。( Myform1. hide ) 3. 无论是否对事件编程,

发生某个操作时, 相应的事件都会被\_\_\_\_\_ ( 激活 ) 4.

\_\_\_\_\_是用类创建对象的函数, 括号内的自变量就是一个已有的类名, 该函数返回一个\_\_\_\_\_。(createobject(), 对象引用)

5. 在使用CREATEOBJECT函数生成表单对象时, 表单不会自动显示在屏幕上。要让表单显示出来, 可以调用表单对象的\_\_\_\_\_方法。(Show) 6. 运行表单是指\_\_\_\_\_。(根据表单文件及表单备注文件的内容产生表单对象)

7. 要为表单设计下拉菜单, 首先需要在菜单设计时, 在“常规选项”对话框

框中选择“顶层表单”复选框；其次要将表单的Show Windows 属性值设置为\_\_\_\_\_，使其成为顶层表单；最后需要在表单的\_\_\_\_\_事件代码中添加调用菜单程序的命令。(2, Init)

8. 在Visual FoxPro 中，控件是\_\_\_\_\_。(一个可以以图形化的方式显示出来并能与用户进行交互的对象)

9. 数组属性在设计时是\_\_\_\_\_的，在“属性”窗口以\_\_\_\_\_显示。(只读，斜体)

10. Visual FoxPro 基类的最小属性集是\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_。(C1ass, BaseClass, C1assLibrary, ParentClass)

本章小结 无论是对于初学者或是有FoxBase 基础的同学，本章都是新内容，而且是VFP 的精华，同以往编程思想不同，本章也是笔试和上机考试的重点，其中第一节和第二节所介绍的概念，比较抽象，大家可以先通读，然后在上机操作中理解。本章的个别例题综合性很强，难度超出实际考题。

编辑推荐：2010年全国计算机二级考试各科模拟试题冲刺专题 计算机等级考试：二级VFP机试汇总 2010年全国计算机等级考试二级VFP习题及答案汇总 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)