

北京2010年自考游戏软件开发技术（专科）考试计划自考

PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/647/2021\\_2022\\_\\_E5\\_8C\\_97\\_](https://www.100test.com/kao_ti2020/647/2021_2022__E5_8C_97_)

[E4\\_BA\\_AC2010\\_c67\\_647768.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/647/2021_2022__E5_8C_97_E4_BA_AC2010_c67_647768.htm) 专业代码：01A0815 序号课程

代码 课程名称 学分 备注 1 03706 思想道德修养与法律基础 2  
必考课共14门 2 03707 毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”

重要思想概论 4 3 03683 综合英语（三）（上机） 10 4 10018

计算机应用基础 4 5 05697 计算机游戏概论 4 6 07522 运营管理

6 7 00342 高级语言程序设计（一） 3 00343 高级语言程序设计

（一）（实践） 1 8 05702 游戏作品赏析 4 9 02141 计算机网络

技术 4 04755 计算机网络技术（实践） 2 10 05705 游戏软件开发

基础 4 05706 游戏软件开发基础（实践） 2 11 08637 三维动画

软件设计（非笔试） 7 12 40030 游戏模型设计（非笔试） 6

13 40031 3D游戏美术基础（非笔试） 5 14 40032 游戏关卡制作

（非笔试） 8 更多请访问：百考试题北京自考网，百考试题

自考论坛，百考试题自考网校，百考试题自考题库 100Test 下

载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)