

项目管理知识:项目采购管理7 PDF转换可能丢失图片或格式
，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/65/2021_2022__E9_A1_B9_E7_9B_AE_E7_AE_A1_E7_c41_65421.htm 12 . 5 合同管

理(contract administration) 合同管理是确保卖方的执行符合合同要求的过程。对于需要多个产品和劳务供应商的大型项目，合同管理的主要方面就是管理不同供应商的界面(interfaces)。执行组织管理合同时采取一系列行动。合同关系的法律本质性使得执行组织在管理合同时准确地理解行动的法律内涵。合同管理包括对合同关系适用适当的项目管理程序并把这些过程的输出统一到整个项目的管理中。当涉及多个卖方和多种产品的时候，在各个层次上，总是需要这种统一和协调。项目管理过程应用在：项目计划执行（project plan execution），在4.2部分讨论，在适当时候授权合同方的工作。执行报告(performance reporting)，在10.3部分讨论，监控合同方的成本、进度和技术绩效（technical performance）。质量控制(quality control)，在8.3部分讨论，检验合同方的产品是否合格。变更控制(change control)，在4.3部分讨论，确保变更被正确地批准，以及需要了解情况的人知晓变更的发生。合同管理还包括资金管理部分（financial management component）。支付条款应在合同中规定。支付条款中，价款的支付应与取得的进展联系在一起。 12 . 5 . 1 合同管理的输入（inputs to contract administration） 1 . 合同(contract)。合同在 12.4.3.1中讨论 2 . 工作结果(work results)。卖方的工作结果--子项目(deliverables)是否完成，符合质量标准的程度，花费的成本等--都作为项目计划执行的一部分收集起来。（ 4.2

部分对项目计划执行做了详细的讨论)。 3. 变更请求 (change requests)。变更请求包括对合同条款的修订和对产品和劳务说明的修订。如果卖方工作不令人满意,那么终止合同的决定也作为变更请求处理。卖方和项目管理小组不能就变更的补偿达成一致的变更是争议性变更(contested change),称之为权力主张(claim)、争端(disputes)或诉讼(appeals)。

4. 卖方发票(seller invoices)。卖方应不断开出发票要求清偿已做的工作。开具发票的要求,包括必要的文件资料附具(supporting documentation),通常在合同中加以规定。

12.5.2 合同管理的工具和方法 (tools and techniques for contract administration)

1. 合同变更控制系统(contract change control system)。合同变更控制系统定义可以变更合同的程序,包括书面工作(the paperwork)、跟踪系统(tracking system)、争端解决程序(dispute resolution procedures)和变更的批准级别(approval levels)。合同变更控制系统应被包括在总体的变更控制系统中(4.3部分讨论总体的变更控制系统)。

2. 执行报告(performance reporting)。执行报告向管理方提供卖方是否有效地完成合同目标的信息。合同执行报告应同整个项目的执行报告(见10.3)合并在一起。

3. 支付系统(payment system)。对卖方的支付通常由执行组织的应付账款系统(accounts payable system)处理。对于有多种或复杂的采购需求的大项目,项目应设立自己的支付系统。不管哪一种情况,支付系统都应包括项目管理小组的适当的审查和批准过程。

12.5.3 合同管理的输出 (outputs from contract administration)

1. 信函(correspondence)。合同条款和条件常常要求买方/卖方在某些方面的沟通以书面文件进行。例如,

对执行令人不满意的合同的警告，合同变更或条款的澄清。

2. 合同变更 (contract changes)。合同变更 (同意的或不同意的) 是项目计划和项目采购过程的反馈。项目计划和相关的文件应做适当的更新。

3. 支付请求(payment requests)。支付请求假定项目采用外部支付系统，如项目有自己的支付系统，在这里的输出为"支付"(payments)。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com