

关于开发效率和项目周期的问题 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/66/2021\\_2022\\_\\_E5\\_85\\_B3\\_E4\\_BA\\_8E\\_E5\\_BC\\_80\\_E5\\_c41\\_66298.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/66/2021_2022__E5_85_B3_E4_BA_8E_E5_BC_80_E5_c41_66298.htm)

在项目开发的过程中，经常会遇到市场人员急命的催，开发人员玩命的写，但还是赶不上进度，每个人都感觉很累，却没有太大效果。怎么办呢？我想这种情况是可以避免的，退一步说，最起码应该不会像这个样子。这里总结一下自己的一些心得和体会：1.经常总结完成模块中共性的代码，封装成方法或组件，方便以后调用。比如，数据访问，XML配置操作，分页控件，数据校验，加密等等我都总结成一个个独立的模块或组件，使用的时候拿来调用就行了，为项目争取了很多时间，也留出更多的时间来想业务逻辑的处理。2.复杂业务简单化对一些复杂的业务系统，可以通过抽象的方式，来简单化，把复杂的问题抽象成简单的模型，变成人们容易理解的业务模型。能用简单的方式解决的问题我们为什么要搞的那么复杂。我们开发软件就是来解决问题的，不是来做秀的。3.代码简洁，通读易懂。特别对团队开发很是重要。我不知道有些程序员怎么了，个人英雄主义很重，总是把代码写的稀奇古怪，这样好像来表示自己的不同凡响，技术水平高。其实，我认为作为现在的团队开发，这样会给企业带来很大的隐患。同时我个人觉得这也不是一个好的编码习惯，因为写代码也是人一种表达思想的方式，用最少的话和最精辟的词表达出人们容易理解的问题才是最厉害的。就像人穿衣服注意整洁一样，再高贵的衣服，如果不注意整洁，给人的感觉一样很糟糕的。4.注意高内聚和低耦合。减少模块间的耦合度，抽离出

通用的模块，每个模块就像一块积木。这样做一个系统时，如果能充分利用这些资源，会起到事半功倍的效果。省时省力。我总结的角色权限管理模块就是这样，用到了很多项目，也确实为我节省了不少时间，也可以说为公司创造了不少效益。

5.做好架构设计。好的架构会给开发人员一个明确的导向，且不会让程序员作太多的无用功和重复劳动和返工。并且好的可扩展性设计会对项目善变的需求有好的应对能力。

6.采用OOP，分层开发等经典的开发模式，从一定程度上减少重复，增强扩展性。

7.尽量采用成熟可靠的技术。这句话我想有两种理解，一：采用最合适的技术，而不是选择“最先进”的。不能因为“用技术”而“用技术”。它给项目带来的后果是不可估量的，风险也是很大的，以至甚至延期等等。当然学习好它还是很好的，但是在做商业应用方面还要考虑好。二：去用那些已经存在的成熟的模式或代码，不要自己再去“造车”了。一来缩短开发周期，二来降低风险。所以，我们平常开发时，还是要有一定的“拿来主义”，这没什么不好的，相反，应该是一个明智的选择。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)