

居住区铺装设计初探 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/93/2021_2022__E5_B1_85_E4_BD_8F_E5_8C_BA_E9_c61_93949.htm

居住区是城市的有机组成部分，是被城市道路或自然界线所围合的具有一定规模的生活聚居地。它为居民提供生活居住空间和各类服务设施，以满足居民日常物质生活和精神生活的需要。80年代我国改革开放政策的实施为住宅及居住区的建设发展带来了契机，使之进入全面发展的新时期。在此之前，居住区的环境处理比较简单，除了基本的道路系统，余下的空地只做简单的绿化而已。到了90年代，环境设计逐步得到重视，居住区开始有了活动的小广场、草坪绿地、喷泉水景。这种变化反映了居住区设计从满足人们的基本居住需求过渡到关注居住环境这一层面。这一时期居住区的建设特点是：1.居住区规划打破以往住宅布局模式，不再是单一的行列式布局，而是向多样化发展，呈现了高低错落、结构清晰、层次丰富的景观效果。2.居住区结构组织向多元化发展，不拘泥于组团分级的模式，更注重人的活动规律和空间环境的塑造，空间布局更趋于人性化。3.居住区的整体设计风格更为丰富多彩，吸取了大量国外住宅设计的精华，无论是建筑造型还是园林景观，均展现了不同的风格魅力。在居住区建设发展的大环境下，作为居住区外环境的重要组成部分硬质铺装，也受到了设计师的关注。在居住区中，生活品质的提升有赖于环境质量的提高，铺装则是环境景观中不可忽视的重要环节。铺装是居住区建筑风格的室外延伸，它不仅要满足人们使用的功能需求，还要在景观效果上满足人们的精神需求。近几年，居

住区的铺装较以前也发生了很大的变化：首先，居住区铺装的功能有所增加，它不再是简单地体现于居住区的道路交通上，而且还是居民们活动的载体，满足人们运动、交往、游憩需求；铺装形式也不再是单一的方砖铺地，无论是色彩还是材质都丰富了许多，增强了居住区的景观效果。

1 居住区铺装的功能特性

1.1 交通功能

居住区铺装首先作为一种铺装形式而存在，其首要也是最基本的功能就是它的交通功能，主要表现在以下几个方面：

1.1.1 根据交通对象的要求和气象条件特征，提供坚实、耐磨、抗滑的路面，保证车辆和行人安全、舒适地通行。这是居住区铺装的最基本的功能。

1.1.2 通过路面铺砌图案给人以方向感。方向性是道路功能特性中很重要的部分。对于路面来说，通过铺装的铺砌图案和颜色的变化，更容易给人方向感和方位感。

1.1.3 划分不同性质的交通区间。居住区道路铺装注重的是人们内心的需求，对人们的心理影响则是采用暗示的方式。人们对于不同色彩，不同质感的铺装材料，心理所受的暗示是不同的。居住区铺装正是利用这一点，采用不同的材质对不同的交通区间进行划分，加强空间的识别性，同时约束人们的行为，使人们自觉的遵守各自领域的规则，引导人们各行其道。

1.2 承载功能

人们在居住区中进行的各种活动也少不了铺装做载体，现在不少居住区都建有小广场，或者专门的活动场地，为居民提供活动、交往、休息的空间，满足居民户外活动的需求。居住区的铺装用地多与公共绿地结合，组成不同的功能分区。

1.2.1 安静休憩区：作为观赏、休息、陈列用地，为了营造宜人、舒适的氛围，往往绿化用地占较大比例，并且结合散步小径、亭、廊及适当的休息场地。铺装的选材不宜过于艳丽

花哨，尺度不宜过大，注重营造自然、幽静的气氛。比如卵石、汀步、冰裂纹等形式比较适合做园路的铺装。1.2.2 活动娱乐区：这个区域是居住区中人群较为集中、活动形式较为丰富的场地，它为居民提供了居住区内主要的活动空间。可以利用植物及高差对场地加以分割，尽量避免区域内各项活动的干扰。大面积的活动场地宜采用坚实、平坦、防滑的铺装，不宜使用表面过于凹凸不平的材料：乒乓球台下面的铺装如果不够平坦，球落地后四处乱蹦，捡球就比较困难。

1.2.3 儿童活动区：根据不同年龄段儿童的活动方式，对场地进行分割，可以有效减少干扰和不必要的伤害。道路布置要简洁明确、易识别。可以使用一些质地较软的材质作为活动场地的铺装，增加安全性。1.3 景观功能 居住区的铺装除了具有使用功能以外，还可以满足人们深层次的需求，为人们创造优雅舒适的景观环境，营造适宜交往的空间。1.3.1 居住区铺装应与周围建筑风格协调统一，维系整体关系。居住区的建筑风格和户外环境是整个居住区形象最直接的外在表现。人们习惯于通过对其外在形象的评价，来感知和认识居住区的格调和品质。但是和谐的户外环境不是简单地植树种花就可以做到的，而是要通过对整个居住区进行系统全面的规划设计才能实现的。居住区的铺装是户外环境的主要组成部分，它与建筑、园林风格是否一致，也直接影响到居住区的整体景观效果。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com