

国内游戏人才缺口60万身价年薪突破50万元 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/99/2021_2022__E5_9B_BD_E5_86_85_E6_B8_B8_E6_c65_99979.htm 目前，国内游戏人才极度匮乏，有经验的游戏人才的身价已经涨到年薪十几万甚至突破五十万 盛大网络公司董事长陈天桥靠"玩游戏"发迹，成为2004年中国财富榜第二名，引起社会强烈关注。而上市后的盛大网络已经展开了大规模的游戏人才囤积战。仅暑假三个月，盛大上海总部就先后迎来近千名应聘人员，招聘规模几乎能与一座中型的芯片工厂相媲美 2006年网络游戏市场将达93亿元 盛大网络公司是2004年中国百富榜的最大一匹黑马。据悉，从1999年50万元创立公司至今才4年多，盛大网络CEO陈天桥的财富已扩张到胡润统计的40亿元，狂飙8000倍！陈天桥是以运营一部韩国产网络游戏《传奇》发的家，后来与韩国厂商有意见分歧，便自己组织队伍开发新游戏《传奇世界》。据陈天桥说，其自主开发的研发成本4000万，在开始商业运营的第一天，就全部收了回来。游戏市场的潜力之大由此可见一斑。据了解，随着近年来互联网的迅猛普及和发展，游戏已逐渐发展成为IT领域中一个重要的新兴产业，信息产业部和国家科技部已将其列为IT领域重点发展的支柱产业之一，并在政策上给予大力扶持和推动。目前，我国游戏产业已经进入迅猛发展阶段。据今年9月召开的第二届中国网络游戏年会公布的有关统计显示，在今年上半年，我国的网络游戏产业市场规模达到15.5亿元，比去年同期增长87.2%。预计到2006年，网络用户的月花费平均为39.2元，我国的网络游戏市场规模将达到93亿元。另外记者还了解到

，随着手机应用普及而开始起步的手机游戏，也正在成为整个游戏领域的一个新的增长点，预计到今年年底，我国的游戏市场规模也将达到5.5亿元人民币。游戏人才缺口大收入一路上涨 记者发现，国内网络游戏市场火爆空前，然而我国网络游戏开发人才极度匮乏，这正在成为严重制约我国游戏产业持续快速发展的瓶颈：目前国内网络游戏玩家有3000多万人，而包括美编在内的专业网络游戏技术人员仅3000人左右，我国的网络游戏产业发展面临着严峻的人才困境。游戏学院总裁李新科告诉记者，游戏产业的人才需求呈金字塔形，底层是运营、支持、服务等“边缘”的人才；中段是被游戏学院列为培养目标的设计、开发人才；塔尖是主程序员、美术总监、策划总监。目前，需求量最大的就是“中段”人才，从业人员只有2、3万人，未来3至5年内，人员需求将以每年100%的速度增长，以此推算缺口大概有20万。因此，游戏企业无一例外地患上了“人才饥渴症”。同时，软件、娱乐、媒体公司大量涌入游戏产业，也使人才身价倍涨，跳槽、“挖脚”更成了家常便饭。北京某游戏公司，曾投入大量资金、人力进行新产品的开发，一年后大功即将告成时，整个研发队伍却被悉数“挖脚”。如同清华同方数码娱乐事业部总经理余雪松所说，“机会太多了，因此老板们一方面拼命挖人，一方面不得不随时注意自己帐下主要干将有无异动”。游戏橘子研发负责人李宗翰证实，目前研发人员的月薪起点是4000元，优秀人才月薪可以高于8000元。光通公司人力资源经理陆俊也表示，网游人员在一些岗位上月薪过万并非难事。此外，记者从各方面采访获悉，目前，有经验的游戏人才的身价已经涨到年薪十几万甚至突破五十万。游戏策划人

有经验的月薪大多能过万元，而入行不久的月薪也可达到5000元左右。游戏制作程序员有经验的一般月收入能达到7000元左右，一些新手收入会低一些，但也能拿到5000元左右。游戏美术工程师资深的每月可能有3万元的收入，而一般人员大概月收入在4000元左右。游戏市场拓展员刚入行的月收入在3000元左右，当然做得好有些市场总监年薪也会突破50万元。

相关报道 游戏人才缺口60万 中国劳动和社会保障部就业培训指导中心王锡赞认为，网络游戏是随着现代科技发展和人们生活质量提高出现的一个新兴产业，而且发展非常迅速。在中国目前8700万互联网用户中，至少有1380万网络游戏用户，占到了16%。但与中国网络游戏市场飞速发展形成鲜明对比的是，我国网络游戏开发人才的极度匮乏和网络游戏自主研发能力的明显薄弱。调查显示，2003年底我国网络游戏行业从业人员仅为6000余人。网络游戏人才缺乏将严重阻碍网络游戏产业的发展。而在清华同方数码娱乐事业部总经理余雪松看来，目前，国内优秀的游戏人才不足400人。

据赛迪网上月公布的最新统计表明，在未来三年里，中国国内至少需要60万的游戏人才来解决目前缺口过大的问题。而智联招聘刚刚公布的最新统计数字表明，仅8月一个月里，有240家企业在网上发布了近300个职位，来招聘各种游戏专业人才，其中有以游戏软件开发工程师、游戏频道编辑、游戏设计师、游戏故事写手、游戏客服等中等职位居多。针对游戏人才严重短缺这种现状，负责IT全行业教育与培训工作的规划、组织、管理和协调的信息产业部电子教育中心，联合香港职业训练局和北京汇众益智科技有限公司，今年共同推出了专业游戏人才培养项目游戏学院。北京汇众益智科技有

限公司副总裁韩辉强调，游戏是一种集剧情、美术、音乐、动画、程序等为一体的复合技术，一名游戏从业人员必须兼具软件行业专家和艺术家的创造力。但国内游戏企业的大多数从业人员往往没有受过专业化培训，大多属于自学成才，游戏厂商的技术人员更多的是以“边研发边学习”的方式制作游戏。这样的人才和国外的游戏精英比拼时，常感到力不从心，远远不能适应玩家的游戏理念和游戏技能的升级换代。市场需要专门的游戏学校，而本次中国首家游戏学院项目的问世，将在人才培养上为我国的游戏产业发展提供强有力的支持。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com